**Reglamento Concurso de cosplay modalidad pasarela**

Este reglamento tiene la finalidad de asegurar la correcta realización del concurso de Pasarela Cosplay y de establecer condiciones iguales para todos los participantes.

**1. Información general.**

1.1. Este concurso será en modalidad pasarela. Es decir cada participante caminará sobre el escenario en un tiempo de **1 minuto** máximo. Durante ese momento que el participante entra y sale del escenario, dispone de ese tiempo para representar su personaje (acciones, gestos corporales, etc).  
1.2. La presentación al ser en formato “desfile” solo se permitirán paradas de pocos segundos para hacer una presentación rápida o pose sin exceder el tiempo total de la presentación: **1 minuto**.

1.3. Los participantes que entran en esta categoría son de 18 años en adelante.  
1.4. Al evento asistirán personas de todas las edades. Por lo tanto, será obligación de los participantes el guardar ciertos niveles de buena conducta y comportamiento correcto. Esto incluye mantener un lenguaje moderado, ninguna connotación sexual ni apología a las drogas.  
1.5. Está terminantemente prohibido el porte de explosivos, armas de fuego

(aún descargadas), armas blancas con láminas cortantes u objetos que representen peligro para los espectadores del evento.

**2. Inscripción**

1.1. La inscripción será únicamente por e-mail a [**feriadelibrojuvenilcosplay@gmail.com**](mailto:feriadelibrojuvenilcosplay@gmail.com). Las mismas se recibirán hasta el sábado 8 de junio a las 17:00 horas.

1.2. En el mail el participante deberá completar los siguientes datos:

**Nombre y Apellido:**

**Edad:**

**Cosplay (poner personaje y de que procedencia es):**

**CI:**

**Teléfono:**

**E-mail:**

**Adjuntar un mínimo de 2 fotos del personaje**

1.2. El día Domingo a la 18:00 los cosplayers deberán presentarse cerca del escenario para que el jurado realice una revisión de los trajes.

**3. Evaluación**

La evaluación se llevará a cabo a través de una tabla. El jurado realizará una serie de preguntas sobre el armado y confección del cosplay a modo de evaluación previa a la presentación en el escenario. La tabla de evaluación contempla los siguientes puntos y criterios:

**Precisión del traje**: Esto se refiere al parecido con el arte original o lo

reconocible que pudiera ser con respecto a éste.

**Detalle:** En este punto se evaluará si posee los mismos detalles que el arte original. Esto implica props, ornamentos, patrones, etc.

**Proporciones**: Este punto observará si las proporciones son adecuadas a las del arte original en relación de escala.

**Colores y textura**: Se evaluará si los colores, texturas y/o materiales elegidos coinciden con el arte original.

**Caracterización**: Se refiere al uso de maquillaje y pelucas, si están correctamente estilizados y/o aplicados respecto al personaje original.

**Construcción y confección**: Esta refleja la calidad del traje: Si está bien confeccionado, que tipos de técnicas y materiales se utilizaron, cuánta movilidad tienen y cómo resiste el movimiento. Se premiará la variedad y calidad de técnicas usadas.

**Materialidad:** Se refiere a la elección de materiales estructurales y como

fueron tratados, se premiará la variedad de materiales.

**Técnica:** Se refiere a la dificultad de las técnicas utilizadas, la variedad de esta y si fueron utilizadas de manera exitosa. Se premiará la originalidad de estas.

**Prolijidad:** En este punto se revisará el trabajo fino, la calidad de las

costuras, que tan limpio está el traje.

**Calidad:** Este ítem evaluará la resistencia de las piezas, que tanta movilidad tiene el participante con ellas y que no se desprendan partes de este.

**Se evaluará la interpretación:** Que tan bien se interpreta al personaje, si la corporalidad, expresión, desplante escénico corresponde al personaje interpretado.

*(Autorización) Los intervinientes así como los ganadores del concurso, autorizan a la Cámara Uruguaya del Libro a utilizar su nombre e imagen con el fin de relaciones públicas,  difundir el evento, dar noticia de los resultados del concurso en los medios de comunicación orales, escritos y/o electrónicos, mencionando su nombre y reproducir la imagen de los intervinientes y/o ganadores del concurso cediendo sus derechos de imagen a los efectos predichos.*

***Los ganadores serán anunciados en el escenario del evento.***

Premios:

Primer puesto: Dos pasajes a Buenos Aires con alojamiento y pase libre para todo los días de la Anime Friends en Argentina para la fecha 12, 13 y 14 de Julio del 2019.

Segundo puesto: Book fotográfico en un estudio profesional.

Tercer puesto: Vale de compra de dos mil pesos uruguayos en libros